

**Rekap Penilaian Ujian Proposal Skripsi:**

1. Ketua penguji	:	.....	<input type="text"/>
2. Pembimbing/penguji	:	.....	<input type="text"/>
3. Anggota penguji	:	.....	<input type="text"/>
4. Nilai proposal skripsi	=	$(1 \times \text{nilai ketua penguji} + 2 \times \text{nilai pembimbing} + 1 \times \text{nilai anggota penguji}) / 4$	<input type="text"/>
		NILAI HURUF <sup>*)</sup> :	<input type="text"/>

<sup>\*)</sup> Catatan: koversi dari nilai angka ke huruf:

- A : nilai rata-rata  $\geq 80$
- A- :  $76 \leq \text{nilai rata-rata} < 80$
- A/B :  $72 \leq \text{nilai rata-rata} < 76$
- B+ :  $68 \leq \text{nilai rata-rata} < 72$
- B :  $64 \leq \text{nilai rata-rata} < 68$
- B- :  $60 \leq \text{nilai rata-rata} < 64$
- B/C :  $56 \leq \text{nilai rata-rata} < 60$
- C+ :  $52 \leq \text{nilai rata-rata} < 56$
- C :  $48 \leq \text{nilai rata-rata} < 52$
- Tidak lulus : nilai rata-rata  $< 48$

Yogyakarta,

Ketua Penguji,

( )



**Program Studi S1 Ilmu Komputer FMIPA UGM  
Form Penilaian Ujian Proposal Skripsi**

Nama mahasiswa :  
NIM :  
Judul proposal skripsi :  
Hari, Tanggal :  
Waktu :  
Ruang :

No	Komponen	Kriteria	Nilai masing-masing komponen <sup>*)</sup>		
			LO, PLO, bobot	Skor (skala 0 - 4)	Nilai (skor x bobot)
1	<b>Sasaran dan kontribusi topik penelitian</b>	Mahasiswa mampu menentukan tujuan utama dan kontribusi penelitian secara jelas. Usulan topik penelitian memiliki kontribusi pada level sarjana yang mengarah pada salah satu di antara hal-hal sebagai berikut: perbaikan suatu metode komputasi/ algoritma (nilai komponen maksimal 20) ; membuat model solusi matematis/komputasi untuk suatu penyelesaian masalah menggunakan lebih dari dua metode komputasi (nilai komponen maksimal 20); penerapan sebuah metode komputasi untuk ekstensi penyelesaian suatu obyek riset (nilai maksimal 15); pengembangan program/prototipe komputer (nilai komponen maksimal 10).	LO: LO1 PLO: PLO9 (bobot = 5)		
2	<b>Relevansi latar belakang masalah dan referensi pustaka dengan topik penelitian</b>	Mahasiswa mampu merumuskan pertanyaan penelitian secara jelas berdasarkan latar belakang masalah yang relevan. Hal ini ditunjukkan dari relevansi referensi literatur yang digunakan dan dituliskan secara runtut/terstruktur dan lengkap dengan disertai argumentasi ilmiah dari pengusul proposal (nilai komponen maksimal 20).	LO: LO2 PLO: PLO5 (bobot = 5)		
3	<b>Metodologi penelitian</b>	Mahasiswa mampu menuliskan langkah-langkah rencana penelitian yang selaras antara konsep teori dan metodologi riset untuk menyelesaikan persoalan, dan menuliskan rencana pengujian dengan menggunakan metode yang tepat. Teori dijelaskan dengan lengkap. Detil rancangan penelitian diuraikan secara bertahap, proporsional, serta realistis (dapat dilaksanakan sesuai dengan rencana waktu penelitian) (nilai komponen maksimal 20)	LO: LO3 PLO: PLO6 (bobot = 5)		
4	<b>Penguasaan terhadap topik penelitian</b>	Mahasiswa mampu menunjukkan inisiatif dan motivasi, mampu bekerja mandiri, memiliki etika akademis, berinteraksi secara responsif terhadap pertanyaan dan saran dari penguji yang berkaitan dengan penelitian (nilai komponen maksimal 16).	LO: LO4 PLO: PLO7 (bobot = 4)		
5	<b>Presentasi</b>	Mahasiswa mampu mempresentasikan proposal skripsi secara efektif, penuh percaya diri, menarik, terurut, jelas, serta mudah dimengerti (nilai komponen maksimal 4).	LO: LO5 PLO: PLO8 (bobot = 1)		
6	<b>Bahasa dan tata tulis</b>	Mahasiswa mampu menyusun naskah proposal menggunakan gramatika dan ejaan bahasa Indonesia/Inggris yang baik dan benar; mengikuti aturan dan panduan penulisan tugas akhir, seperti cara sitasi, penulisan pustaka, penjelasan dari gambar, tabel, dan sebagainya (nilai komponen maksimal 8).	LO: LO6 PLO: PLO8 (bobot = 2)		
7	<b>Kemampuan komprehensif</b>	Mahasiswa memiliki penguasaan terhadap teori dasar di bidang ilmu komputer yang ditunjukkan dengan kemampuan menjawab pertanyaan-pertanyaan penguji tentang teori tersebut (nilai komponen maksimal 12).	LO: LO7 PLO: PLO3 (bobot = 3)		
<b>Nilai total</b>					

*\*) Dosen penguji dapat menilai dalam skala 0 - 4 pada kolom Skor dan kemudian mengalikannya dengan bobot untuk mendapatkan nilai komponen, atau dapat langsung menuliskan nilai setiap komponen pada kolom Nilai.*